

TORNEO 7 WONDERS

Este torneo lo organiza la Asociación El Duende en el Espacio Joven, centro juvenil El Palmar, y se celebrará en la Megaquedada Murciana de juegos de mesa del sábado 25 de Septiembre de 2021.

Inscripción

Se realizará en el mostrador habilitado de la Asociación o notificándosele presencialmente al organizador antes de las 9.45h. El torneo tendrá un máximo de 12 inscripciones. La cuota de inscripción es gratuita para los socios de la Asociación que estén al día con las cuotas y de 1 euro por persona para el resto. La inscripción dará derecho, mientras se acate la normativa del mismo, a la participación del torneo y a la posibilidad de ganar el premio reservado al campeón.

El organizador podrá formar parte de alguna mesa para facilitar la celebración del torneo con un número par.

Reglas del torneo

Se seguirán todas las reglas del juego básico 7 Wonders. En cada ronda de elección de cartas el organizador podría poner tiempo límite si aprecia un exceso en la toma de decisiones. Cualquier trampa evidente y verificada por el organizador conlleva la expulsión de torneo.

Los participantes se distribuirán en la primera ronda al azar en una de las 2 mesas de juego (A o B), constando cada una con un máximo de 6 jugadores. De esta manera hay 2 partidas simultáneas. La posición en las mesas se decidirá por sorteo en caso de conflicto.

A la segunda ronda (final) pasarán la mitad de los mejores clasificados de cada mesa en la 1era ronda. El ganador/a de esta partida será el ganador del torneo.

Cómo jugar cada partida

La asociación se reserva modificar algún punto de estas reglas según las necesidades organizativas o situaciones especiales que surjan en el transcurso del torneo.